



FORUM SOCIAL MONDIAL 2016

*Un autre monde est nécessaire **ensemble** il devient possible !*

OFFRE DE BENEVOLAT Moniteur-trice d'équipe (10 personnes)

Qui sommes nous ?

Les forums sociaux mondiaux (FSM) sont les plus grands rassemblements de la société civile au monde. Un forum social est un espace pluriel et diversifié, non-confessionnel, non-gouvernemental et non-partisan qui permet l'articulation d'actions diverses. Un tel espace se donne pour objectifs l'éducation populaire sur les problèmes contemporains dans le contexte néolibéral et la propagation d'une culture politique d'implication citoyenne, la réflexion commune, le dialogue et la convergence des luttes sociales, ainsi que la promotion et l'élaboration de stratégies de résistance et d'alternatives au néolibéralisme.

En mai 2013, un Collectif FSM a été créé à Montréal pour but d'organiser le prochain forum qui aura lieu en août 2016. Le collectif FSM rassemble des personnes de toute sphère de la société civile et vise à faire de Montréal une destination pour le changement global et l'action concrète. Le processus organisationnel du forum se définit comme étant ouvert et à la recherche de l'horizontalité et du renforcement mutuel.

Est-ce que faire une différence vous passionne ?

Rejoignez notre équipe et aidez-nous à faire du FSM 2016 une réalité !

Dates : Du 10 au 12 août 2016 (3 jours)- de 8h00 à 18h30

Lieu : UQÁM- Pavillon Paul-Gérin-Lajoie

Mission du poste :

Chaque moniteur d'équipe sera responsable d'un groupe de 10 enfants (5 à 11 ans) qu'il devra animer et accompagner pendant les trois journées du Forum des enfants

Principales tâches :

- Accueillir les enfants à leur arrivée le matin.
- Animer les temps morts.
- Accompagner son groupe durant les ateliers de la journée (animation par nos partenaires).
- Favoriser la participation de chaque enfant au sein de l'équipe.
- Être les premiers responsables du bien-être et de la sécurité des enfants.
- Encadrer les enfants.
- Créer un environnement sain qui favorise le bon développement de l'enfant.
- Participer à l'animation globale du Forum des enfants par l'organisation ponctuelle d'animation de grands groupes ou de grands jeux.
- Favoriser l'engagement citoyen des enfants par l'exemple et des retours sur les ateliers.

Cette description n'est pas exhaustive et la réalisation d'autres tâches pourrait être nécessaire dans le cadre du projet.

Journées de formation obligatoire (avant l'évènement) :

- Date à déterminer
 - Formation en Premiers Secours
- Fin de semaine du 16-17 juillet 2016
 - Présentation du Forum Social Mondial
 - Présentation du Forum des Enfants
 - Parcours thématiques
 - Partenaires
 - Horaire-type des journées
 - Rôles des bénévoles (animation et soutien logistique)
 - Animation et soutien logistique
 - Formation en animation (avec invité spécial de l'ACQ)
 - Techniques d'animation
 - Jeux coopératifs (activités liées aux droits de l'enfant)
 - Sécurité, santé et situation d'urgence
 - Soirée « Get together »
 - Souper et feu de camp!

Critères de sélection : (âge minimal requis : 16 ans)

- Dynamisme
- Intérêt pour les valeurs véhiculées par le Forum Social Mondial
- Sens des responsabilités
- Disponibilité pour les journées du Forum des enfants ET pour les journées de formation
- Polyvalence
- Débrouillardise
- Expérience en animation (un atout)
- Formation en premier secours (un atout)

Pourquoi vous joindre au processus FSM 2016 ?

- Etre un acteur de changement dans l'organisation de plus grand rassemblement mondiale de la société civile, le premier à organiser dans un pays du Nord, à Montréal.
- Côtayer une équipe passionnée, engagée et très active dans le milieu altermondialiste.
- Vivre dans un environnement propice à la rencontre, l'échange, la concertation, la décision et l'action autour d'un objectif commun, qu'un autre monde est possible !

Pour poser votre candidature :

Merci d'envoyer une lettre de motivation et un CV d'ici le **26 juin** à l'attention de Mme Gabrielle Giard, co-facilitatrice du Forum des Enfants à l'adresse suivante : forum.enfants@fsm2016.org